

"It is important to me to drive innovative technologies which **make our world safer**.
That's why I am with Diehl."

MAKE IT WORK



Softwareentwickler (m/w/d) Sensorintegration

Das sind Ihre Aufgaben:

- Als Teil des Teams „verteilte Systeme“ sind Sie für die Weiterentwicklung der Feuerleitkette für bodengebundene Luftverteidigung und modulare Drohnenabwehrsysteme zuständig.
- Sie entwickeln an einer Micro-Service-basierenden Softwarelösung in einem hardwarenahverteilten System.
- Ihr Fokus liegt auf der Integration von Sensoriken (insbesondere Radarsysteme) in unsere modularen Softwarelösungen.
- Sie implementieren und testen neue Sensoriken für die modulare Drohnenabwehr.
- Zusammen mit dem Team erarbeiten Sie Test- und Simulationsstrategien für die von Ihnen implementierten Sensoriken.

Das bringen Sie mit:

- Ein abgeschlossenes Studium der Informatik, Elektrotechnik oder eine Ausbildung zum Fachinformatiker sind Voraussetzung.
- Mehrjährige Erfahrung mit Java oder C# sind wünschenswert.
- Optimaler Weise haben Sie Erfahrungen in der Entwicklung von Micro Service Systemen.
- Wünschenswert wären Erfahrungen mit Publish/Subscribe Protokollen wie DDS oder MQTT.
- Erfahrungen mit Protokollen wie ASTERIX, OARIS oder SAPIENT wären von Vorteil.

Standort: Röthenbach a. d. Pegnitz

Einstiegsebene: Direkteinstieg - Mit Berufserfahrung

Arbeitszeit: Vollzeit






Arbeitsverhältnis: unbefristet

Teilkonzern: Diehl Defence

Start: ab sofort

Hinweis: Bewerber (m/w/d) mit einer Schwerbehinderung werden bei gleicher Eignung bevorzugt behandelt. Sollten Sie das wünschen, geben Sie bitte dazu – auf freiwilliger Basis – Ihren SB-Status bei Ihrer Bewerbung an

Das sind Ihre möglichen Vorteile:

-  Tarifliche Vergütung
-  Flexible Arbeitszeiten
-  Kantine
-  Mitarbeiterrabatte
-  Mitarbeiterevents

Mach bei Diehl, was dir wichtig ist.



Diehl Defence GmbH & Co. KG
Marlene Kaplick
Fischbachstraße 16, 90552 Röthenbach a.d. Pegnitz

DIEHL
Defence