"Freiheitliches, selbstbestimmtes Arbeiten

wie ich es bei Diehl tun kann, ist eines der wichtigsten Dinge für mich."

MAKE WORK



Security Manager (m/w/d)

Das sind Ihre Aufgaben:

- Für den Standort Überlingen wirken Sie an der strategischen Planung, Ausgestaltung und Realisierung von Neubauten, Umbauten und Modernisierungen mit und entwickeln hierfür geeignete Sicherheitsmaßnahmen.
- · Sie sind verantwortlich für die Erstellung und Fortschreibung von Sicherheitskonzepten, welche Sie gemäß den Vorgaben der Sicherheitsbehörden durchführen.
- Sie beraten und unterstützen in Großprojekten hinsichtlich Sicherheitsvorgaben sowie deren Umsetzung und führen Sicherheitsanalysen und Risikoabschätzungen durch.
- In Ihren Verantwortungsbereich fällt außerdem die Planung und Betreuung sicherheitstechnischer Anlagen.
- Darüber hinaus stimmen Sie sich mit Behörden und internen Schnittstellen ab.

Das bringen Sie mit:

- · Sie verfügen über ein erfolgreich abgeschlossenes Studium im Bereich Security and Safety Engineering, Sicherheitsmanagement oder vergleichbar und konnten bereits mehrere Jahre Erfahrung in diesem Berufsfeld sammeln.
- · Die Erstellung von baulichen und technischen Sicherheitskonzepten ist Ihnen vertraut und Sie besitzen ein grundlegendes Verständnis für baurechtliche und sicherheitsrelevante Normen und Richtlinien.
- · Sie verfügen zudem über ausgeprägte Kenntnisse im Bereich Zutrittssteuerung, Videosystemen und Gefahrenmeldeanlagen.
- Ihr analytisches Denken, Ihre strukturierte Arbeitsweise sowie Ihre hohe Diskretion runden Ihr Profil ab.

Standort: Überlingen am Bodensee

Einstiegslevel: Direkteinstieg - Mit

Berufserfahrung

Arbeitszeit: Vollzeit

Arbeitsverhältnis: unbefristet Teilkonzern: Diehl Defence

Start: ab sofort

Das sind Ihre möglichen Vorteile:



Tarifliche Vergü-



Flexible Arbeit-



Familienun-



Interne Weiterbildungsprogramme



Betriebliches Gesundheitsmanagement

Mach bei Diehl, was dir wichtig ist.



Diehl Defence GmbH & Co. KG Alissa Lehmann Alte Nußdorfer Str. 13, 88662 Überlingen

